

**ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 4** (1 Διδακτική ώρα)**Δραστηριότητα 1<sup>η</sup>**

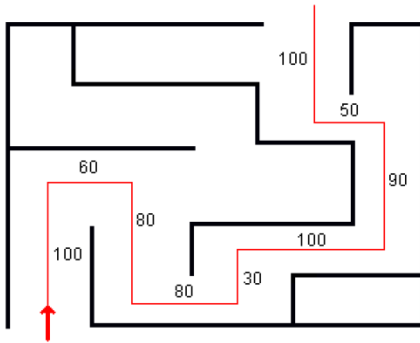
Στόχος της δραστηριότητας είναι να δημιουργήσουμε το κατάλληλο σενάριο ώστε να οδηγήσουμε την φιγούρα που έχουμε επιλέξει μέσα από τον λαβύρινθο στην έξοδο με τον τρόπο κίνησης (**Κατεύθυνση και Κίνηση**).

- ✚ **Κατεύθυνση και Κίνηση:** προσδιορίζουμε την κατεύθυνση της φιγούρας και ορίζουμε συγκεκριμένο αριθμό βημάτων που θα κινηθεί χρησιμοποιώντας τις εντολές

δείξε στην κατεύθυνση 90

κινήσου 10 βήματα

**Βήμα 1)** Δημιουργήστε το σκηνικό εισάγοντας τον λαβύρινθο από το φάκελο **Υπόβαθρα** του Scratch.



**Βήμα 2)** Εισάγετε την μορφή  από τον φάκελο **Things** του Scratch και μειώστε το μέγεθός της ώστε να χωράει μέσα στον λαβύρινθο

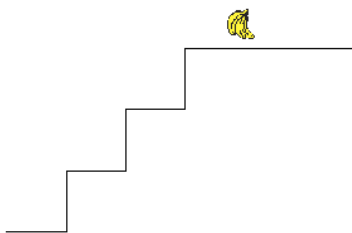
**Βήμα 3)** Γράψτε το κατάλληλο σενάριο (πρόγραμμα) ώστε:


- να τοποθετεί την μπάλα στην αρχή του λαβυρίνθου.
- να κινεί την μπάλα μέσα στον λαβύρινθο ώστε να φτάσει στην έξοδο ακολουθώντας την κόκκινη γραμμή. Η κίνηση θα γίνεται δίνοντας πρώτα την κατεύθυνση και κάνοντας μετά τα βήματα που φαίνονται στο παραπάνω σχήμα.

**Δραστηριότητα 2<sup>η</sup>**

Στόχος της δραστηριότητας είναι να δημιουργήσουμε το κατάλληλο πρόγραμμα ώστε να οδηγήσουμε την μαϊμού να ανέβει την σκάλα και να φτάσει τις μπανάνες. Η κίνηση της μαϊμούς να γίνει με τον τρόπο κίνησης (**Κατεύθυνση και Κίνηση**).

**Βήμα 1)** Δημιουργήστε το σκηνικό εισάγοντας την σκάλα από το φάκελο **Υπόβαθρα** του Scratch.



**Βήμα 2)** Εισάγετε την μορφή  από τον φάκελο **Animals** του Scratch και μειώστε το μέγεθός της.

**Βήμα 3)** Γράψτε το κατάλληλο σενάριο (πρόγραμμα) ώστε:

- να τοποθετεί την μαϊμού στη βάση της σκάλας με απόλυτες συντεταγμένες ( X=-180, Y=-50).
- να κινεί την μαϊμού έτσι ώστε να ανέβει την σκάλα δίνοντας **κατεύθυνση** και **βήματα** όπως και στην προηγούμενη δραστηριότητα (Τα σκαλοπάτια έχουν ύψος **50** βήματα, και πλάτος **50** βήματα).

**Βήμα 4)** Αποθηκεύστε την εργασία σας στον φάκελο εργασιών του Scratch με το εξής όνομα:  
(Τμήμα Ομάδα – Επώνυμο – Εργασία)